

GENERACIÓN ITH para el Mundo

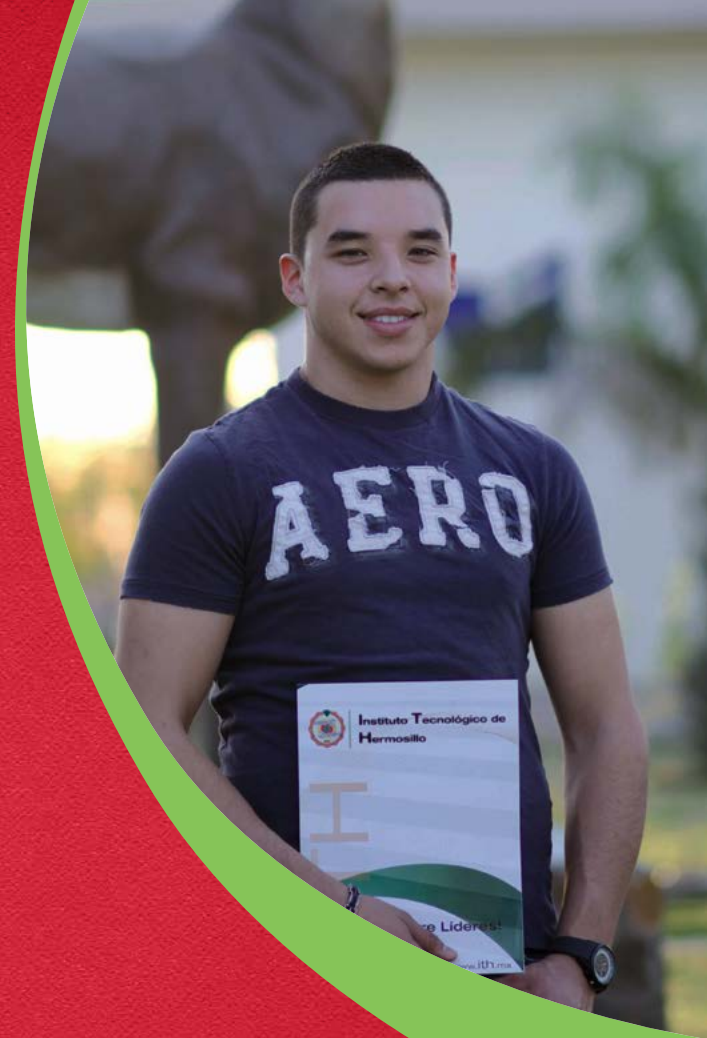
¿Te gustaría cambiar positivamente la vida de las organizaciones a través del desarrollo de las tecnologías y comunicaciones?



Nuestros egresados son empresarios y también prestan sus servicios profesionales en organizaciones del sector público y privado en México y en el mundo.

- Formación Humanista: ética, marco legal, trabajo en equipo, responsabilidad y compromiso con la sociedad
- Excelentes instalaciones y laboratorios
- Movilidad estudiantil
- Docentes de sólida preparación y amplia experiencia
- Becas
- Centro de idiomas
- Actividades culturales y deportivas
- Seguro médico
- Tutorías personalizadas
- Residencias en empresas nacionales e internacionales

www.sistemas.ith.mx



Encuétranos en:



Instituto Tecnológico de Hermosillo

www.ith.mx

Instituto Tecnológico de Hermosillo
Av. Tecnológico S/N Col. El Sahuaro; C.P. 83170
Hermosillo, Sonora 662-260 6500 ext. 114

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Conviértete en un Experto de la
Arquitectura de Software
y Comunicaciones



*“En el Esfuerzo Común,
la Grandeza de Todos”*

Conviértete en un Experto de la Arquitectura de Software y Comunicaciones

OBJETIVO:

Formar ingenieros expertos en la infraestructura computacional, que sean innovadores y que aporten soluciones en beneficio de la sociedad.

PERFIL DE INGRESO:

Esta carrera es para ti si sientes esa inquietud por los equipos de cómputo, que te dan ganas de desarmar y armar computadoras, pero además conocer el potencial que tienen y todo lo que se puede hacer con ellas, como enlazar unas con otras, es decir las redes. El aspirante debe tener interés en matemáticas, física, electromagnetismo, telecomunicaciones y computación. De la misma manera, debe tener la disponibilidad para trabajar en equipo, curiosidad por conocer el principio de funcionamiento del entorno que le rodea, la habilidad para resolver problemas de razonamiento lógico con capacidad de análisis, síntesis y la aplicación del conocimiento, así como la vocación de servicio a la sociedad y cuidado del medio que le rodea.

PERFIL DE EGRESO:

El egresado será capaz de:

-Ser un experto en redes computacionales, aplicando

- normas y estándares vigentes;
- Crear, desarrollar y/o aplicar software de sistemas en beneficio de la productividad y competitividad de las organizaciones, así como de la vida de las personas;
- Diseñar e implementar interfaces hombre-máquina y máquina-máquina para la automatización de sistemas;
- Dominar el conocimiento acerca de la máquina de cómputo, sus componentes, cómo funcionan, para hacer propuestas y que los equipos sean más eficientes;
- Diseñar, desarrollar y administrar bases de datos;
- Integrar soluciones computacionales con diferentes tecnologías, plataformas o dispositivos.
- Desarrollar una visión empresarial para detectar áreas de oportunidad que le permitan emprender y desarrollar proyectos aplicando las tecnologías de la información y comunicación.
- Aplicar sus conocimientos para el desarrollo de tecnología computacional.

CAMPO DE ACCIÓN

La industria del software necesita de profesionales creativos con capacidades para desarrollar sistemas, administrar y controlar equipo de cómputo, máquinas y otros dispositivos, así como administrar redes, dominando disciplinas y áreas como el Hardware, Seguridad en Redes, Robótica, Automatización de dispositivos y Software Embebido.

RETÍCULA POR SEMESTRE

	SEMESTRE 1	
	Cálculo Diferencial	
	Fundamentos de Programación	
	Taller de Ética	
	Matemáticas Discretas	
	Taller de Administración	
	Fundamentos de Investigación	
SEMESTRE 2		SEMESTRE 3
Cálculo Integral		Cálculo Vectorial
Programación Orientada a Objetos		Estructura de Datos
Contabilidad Financiera		Tópicos Avanzados de Programación
Química		Álgebra Lineal
Cultura Empresarial		Fundamentos de Ingeniería de SW
Probabilidad y Estadística		Física General
SEMESTRE 4		SEMESTRE 5
Ecuaciones Diferenciales		Desarrollo Sustentable
Sistemas Operativos		Fundamentos de Telecomunicaciones
Fundamentos de Base de Datos		Taller de Base de Datos
Métodos Numéricos		Simulación
Ingeniería de Software		Investigación de Operaciones
Principios Eléctricos y Aplicaciones Digitales		Arquitectura de Computadoras
SEMESTRE 6		SEMESTRE 7
Lenguajes y Autómatas I		Lenguajes y Autómatas II
Redes de Computadoras I		Comutación y Enrutamiento de Redes de Computadora
Administración de Base de Datos		Taller de Investigación I
Graficación		Gestión de Proyectos de SW
Taller de Sistemas Operativos		Sistemas Programables
Lenguajes de Interfaz		
SEMESTRE 8		SEMESTRE 9
Programación Lógica y Funcional		Residencias
Administración de Redes		
Taller de Investigación II		
Programación Web		